

LE GARCON DE CAFE

LE BUT DU JEU :

-remplir le plus vite possible la bouteille d'eau.

LE MATERIEL :

- Des plots

-Des cerceaux

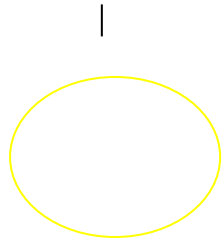
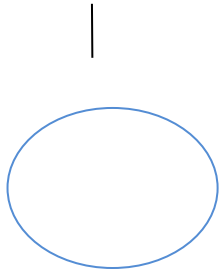
-Des pots d'eau

-Des bouteilles

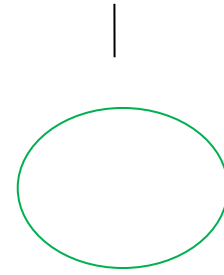
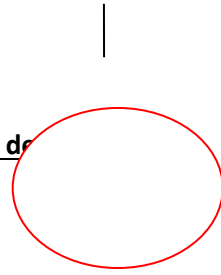
LE PARCOURS DU GARCON DE CAFE

The image illustrates a four-stage tracing exercise for a waiter. Each stage consists of a stick figure, a bucket of a specific color, a dashed line path, and a row of colored triangles. A box labeled "Le parcours" points to the dashed line.

- Stage 1:** A stick figure stands next to a blue bucket labeled "Le seau d'eau". A dashed line path starts below the bucket and goes down. To the right is a row of 8 blue triangles.
- Stage 2:** A stick figure stands next to a yellow bucket. A dashed line path starts below the bucket and goes down. To the right is a row of 8 yellow triangles.
- Stage 3:** A stick figure stands next to a red bucket. A dashed line path starts below the bucket and goes down. To the right is a row of 8 red triangles.
- Stage 4:** A stick figure stands next to a green bucket. A dashed line path starts below the bucket and goes down. To the right is a row of 8 green triangles.



Les règles du jeu : le garçon de



Les consignes du jeu :

-D'abord, la maitresse fait quatre équipes d'élèves.

-Ensuite, les équipes se mettent en file indienne.

-Puis la maîtresse donne le top départ.

-Le premier élève remplit le verre et court dans son couloir pour remplir la bouteille.

-Puis il fait demi- tour et va taper dans la main de son camarade.

-Pour finir, la première équipe qui a rempli la bouteille a gagné.